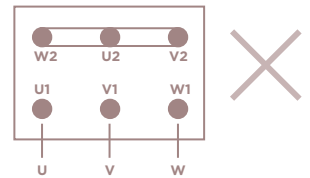
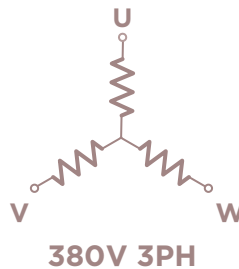
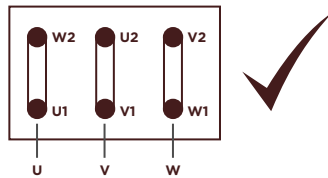
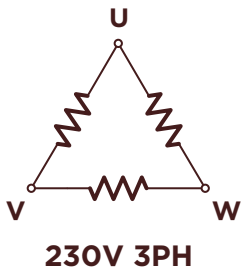


# CONFIGURACIÓN RÁPIDA VF1L

**1** Conectar alimentación, motor y periféricos (Ver pág. 4 y 5)

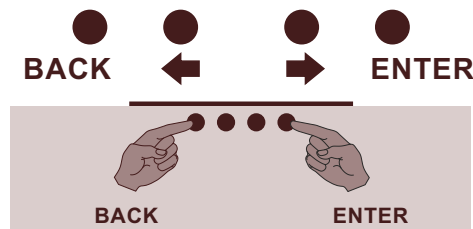


**2** Dar alimentación al cuadro, se encenderá la pantalla

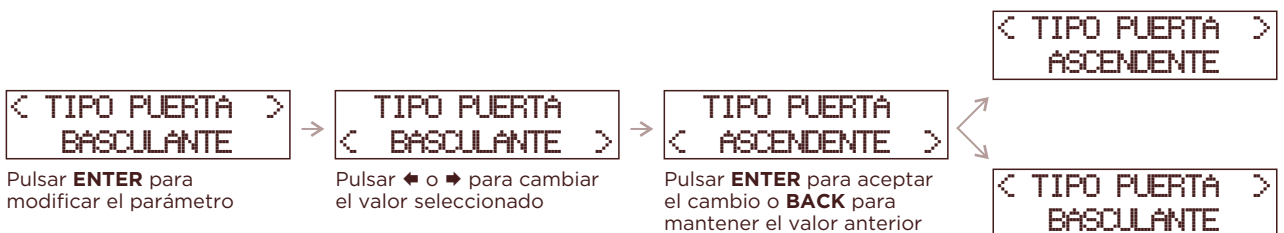


**3** Probar funcionamiento del motor con ◀ (cerrar) y ▶ (abrir). Maniobra en hombre presente y velocidad lenta. Si el sentido de giro no es correcto, cambiar en el cableado del motor la **U** por la **V**. Regular los finales de carrera (si los hay). Al terminar, dejar la puerta cerrada.

**4** Entrar en el menú pulsando **BACK** y **ENTER** al mismo tiempo



**5** Selecciona el tipo de puerta

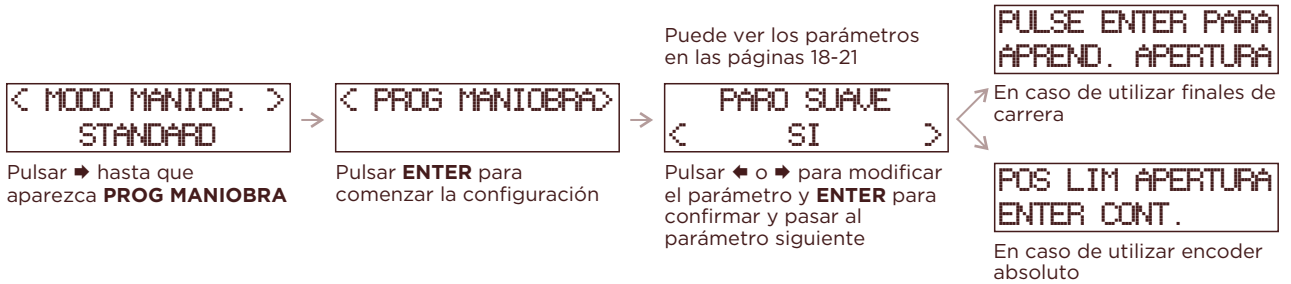


**6** Selecciona el modo de maniobra (ver pág. 8)



## 7 Realizar la programación de maniobra

No entrar en los menús de **OPCIONES** y **AJUSTES**, no es necesario para la programación

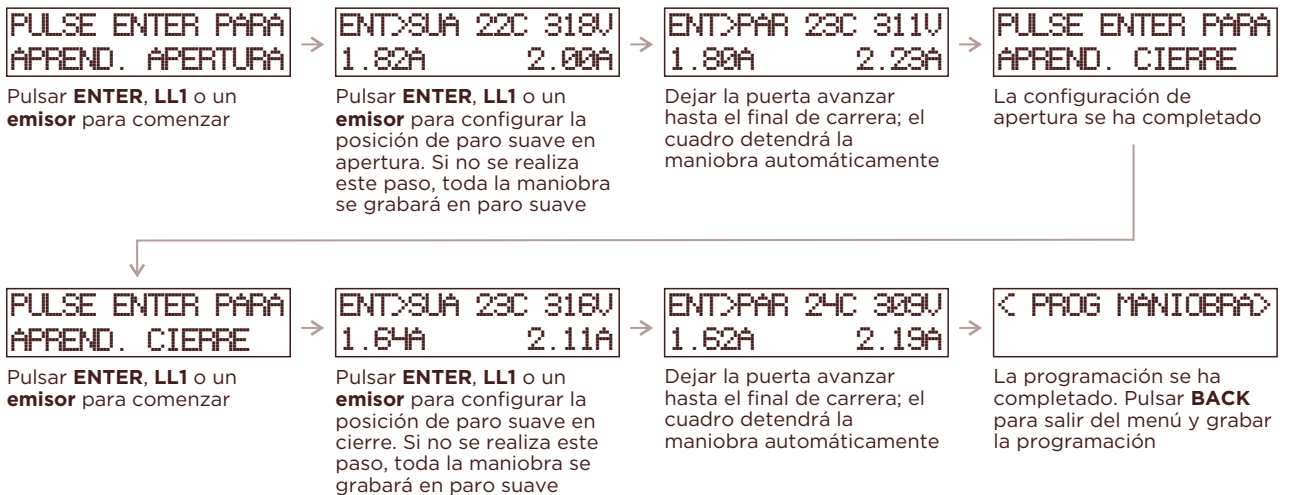


### SÓLO CON ENCODER ABSOLUTO

Mover la puerta con ◀ (cerrar) y ▶ (abrir) y llevarla primero al límite de apertura, pulsar **ENTER** y después al límite de cierre y pulsar **ENTER** de nuevo.

Avanzar en una misma dirección al menos 50cm antes de establecer un límite para la correcta configuración del encoder.

Aparece la posición del encoder en la pantalla; debe incrementar al abrir y decrementar al cerrar.



## 8 Probar el funcionamiento y ajustar **OPCIONES** y **AJUSTES**

Utilizar **LL1**, **LL2** o un **emisor** para probar el funcionamiento de la maniobra. En caso de ser necesario, modificar los parámetros pertinentes en **OPCIONES** y **AJUSTES**.

SMiNN

innovative in electronics