

CONFIGURATION RAPIDE VF1D

1 Connecter l'alimentation, le moteur et les périphériques (Voir Pages 4 et 5)



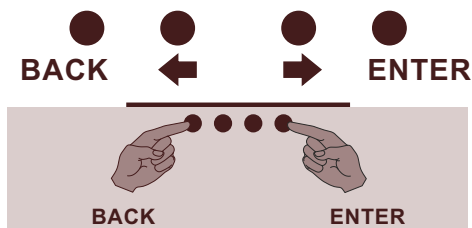
Si le moteur est équipé d'un électrofrein, voir les instructions de la page 24

2 Alimenter le coffret de commande, l'écran s'allumera

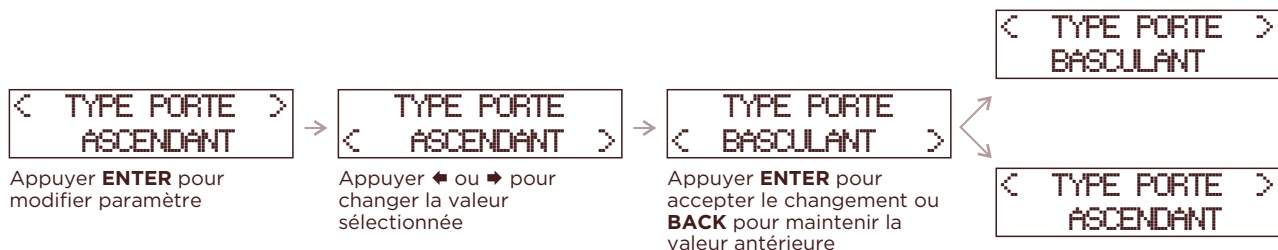


3 Essayer le moteur avec ◀ (fermer) et ▶ (ouvrir), la manœuvre en homme mort et à vitesse lente. Si le sens de rotation du moteur n'est pas correct, modifier dans le câblage du moteur, la **U** par le **V**. Régler les fins de course (s' il y en a). Pour terminer, laisser la porte fermée.

4 Entrer dans le menu en appuyant simultanément **BACK** et **ENTER**



5 Sélectionner le type de porte

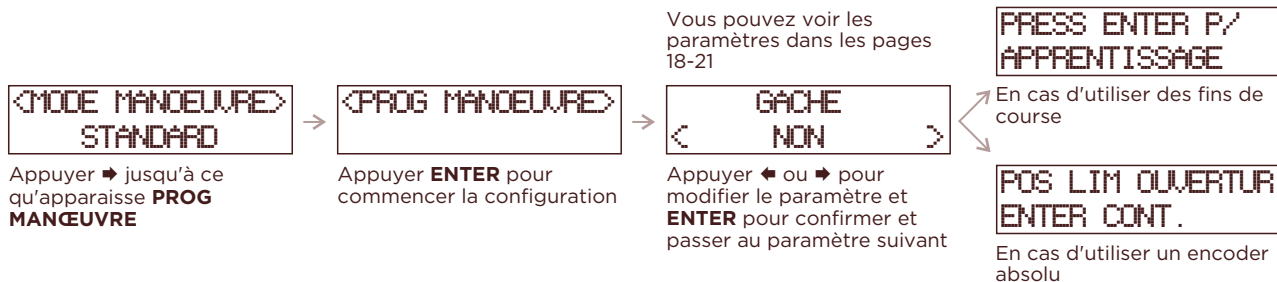


6 Sélectionner le mode de manœuvre (voir p. 8)



7 Réaliser la programmation de la manœuvre

Ne pas entrer dans les menus de **OPTIONS** et **RÉGLAGES**, il n'est pas nécessaire pour la programmation.

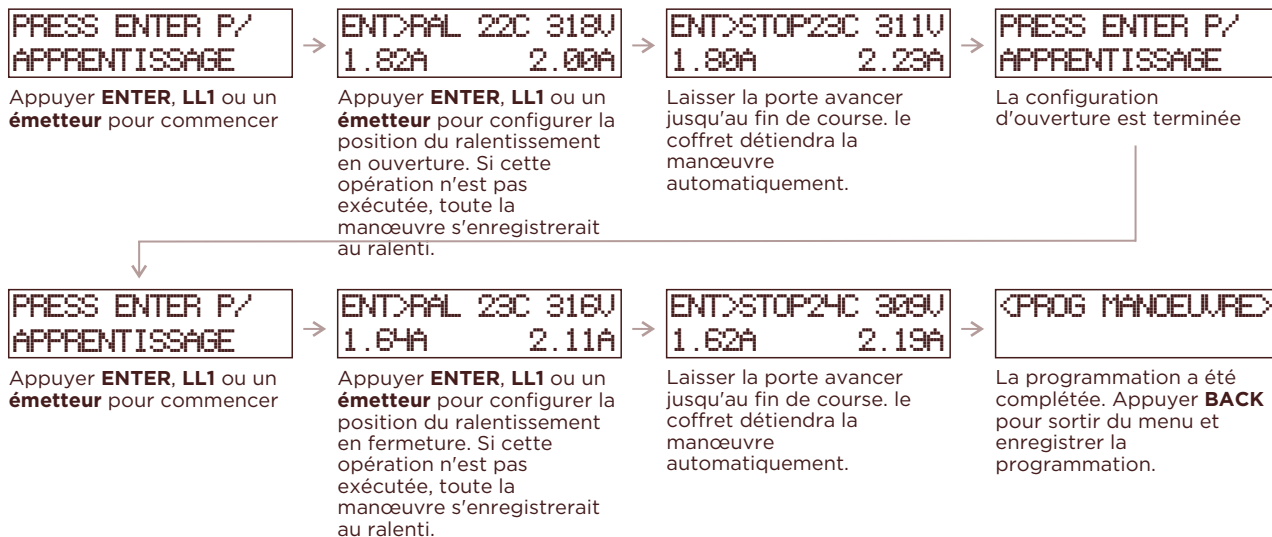


UNIQUEMENT AVEC ENCODER ABSOLU

Bouger la porte avec **←** (fermer) et **→** (ouvrir), et l'emmenner en premier lieu à sa limite d'ouverture, appuyer **ENTER** et après à sa limite de fermeture et appuyer **ENTER** à nouveau.

Avancer dans une même direction au moins 50 cm avant d'établir une limite pour la configuration correcte de l'encoder.

Il apparaîtra la position de l'encoder sur l'écran, celle-ci doit augmenter à l'ouverture et diminuer à la fermeture.



8 Vérifier le fonctionnement et régler **OPTIONS** et **RÉGLAGES**

Utiliser **LL1**, **LL2** ou un **émetteur** pour essayer le fonctionnement de la manœuvre. Dans le cas que cela soit nécessaire, modifier les paramètres pertinents en **OPTIONS** et **RÉGLAGES**

SMiNN

innovative in electronics