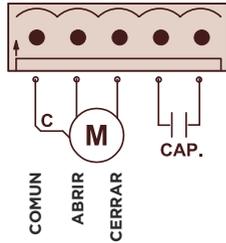


# CONFIGURACIÓN RÁPIDA MF2D

**1** Conectar alimentación, motores y periféricos (Ver pág. 4 y 5)



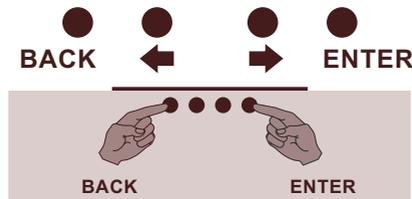
	Motor 1	Motor 2
Común	3	8
Abrir	4	9
Cerrar	5	10
Cap. (Condensador)	6	11
	7	12

Si el motor lleva condensador incorporado, no conectar nada en los terminales de condensador.

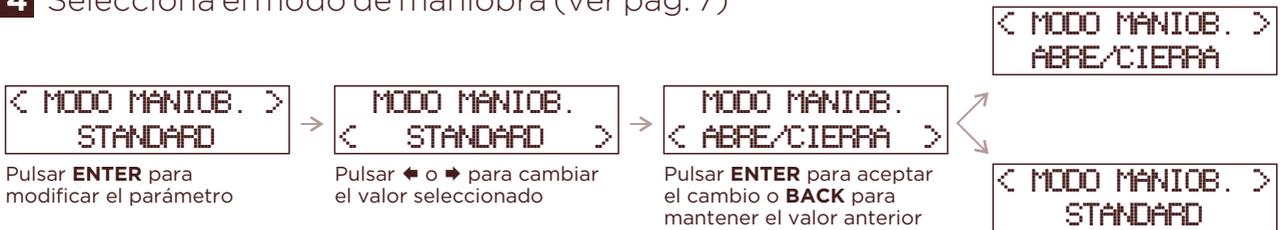
**2** Dar alimentación al cuadro, se encenderá la pantalla



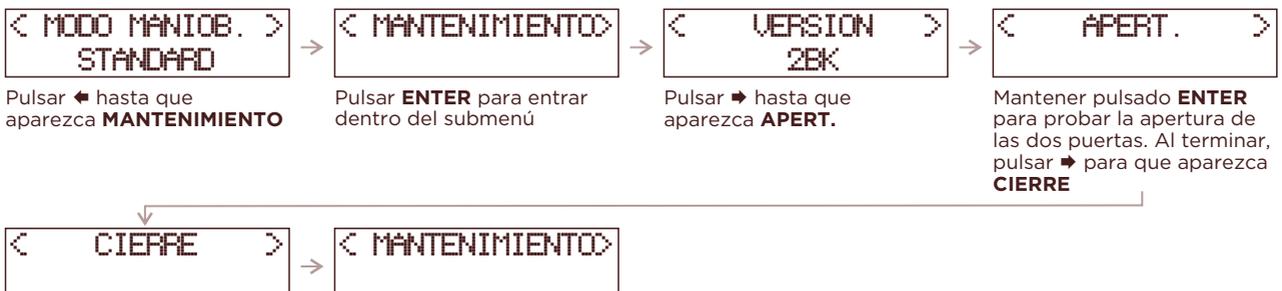
**3** Entrar en el menú pulsando **BACK** y **ENTER** al mismo tiempo



**4** Selecciona el modo de maniobra (ver pág. 7)



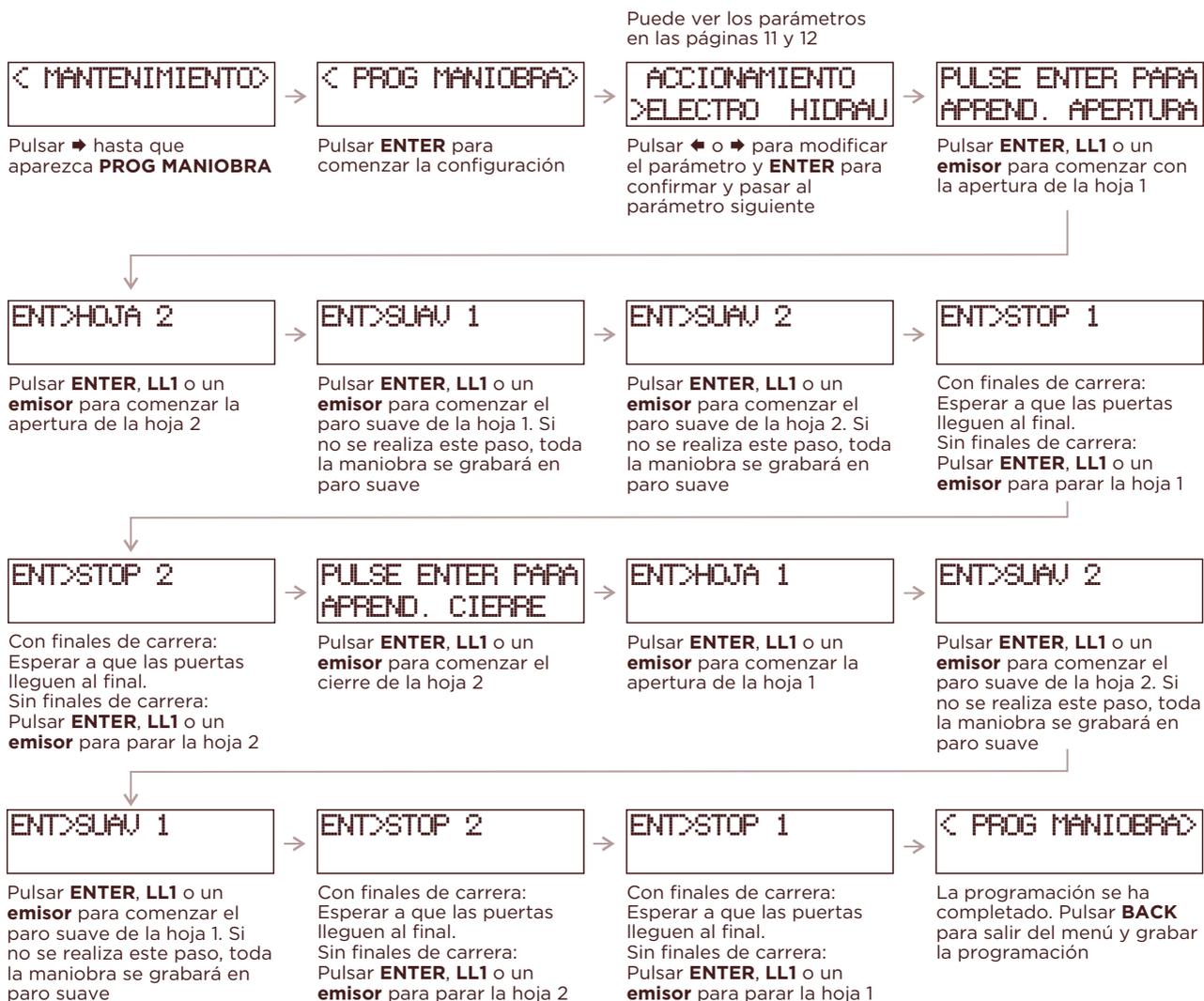
**5** Probar funcionamiento de los motores y regular finales de carrera (si los hay)



## 6 Realizar la programación de maniobra. Asegurarse de haber cerrado antes las puertas

No entrar en los menús de **OPCIONES** y **AJUSTES**, no es necesario para la programación

NOTA: Si se utilizan finales de carrera marcar **SI** en sus parámetros, y si no marcar **NO**



## 7 Probar el funcionamiento y ajustar **OPCIONES** y **AJUSTES**

Utilizar **LL1, LL2** o un **emisor** para probar el funcionamiento de la maniobra. En caso de ser necesario, modificar los parámetros pertinentes en **OPCIONES** y **AJUSTES**.

**SMiNN**

innovative in electronics