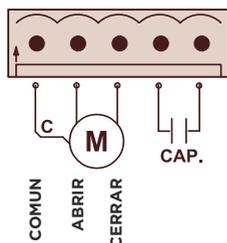


CONFIGURACIÓN RÁPIDA MF1D

1 Conectar alimentación, motor y periféricos (Ver pág. 4 y 5)



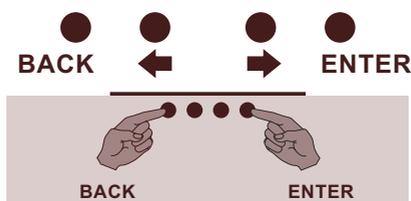
| | Motor 1 |
|-----------------------|---------|
| Común | 3 |
| Abrir | 4 |
| Cerrar | 5 |
| Cap. (Condensador) | 6 |
| | 7 |

Si el motor lleva condensador incorporado, no conectar nada en los terminales de condensador.

2 Dar alimentación al cuadro, se encenderá la pantalla



3 Entrar en el menú pulsando **BACK** y **ENTER** al mismo tiempo



4 Selecciona el tipo de puerta



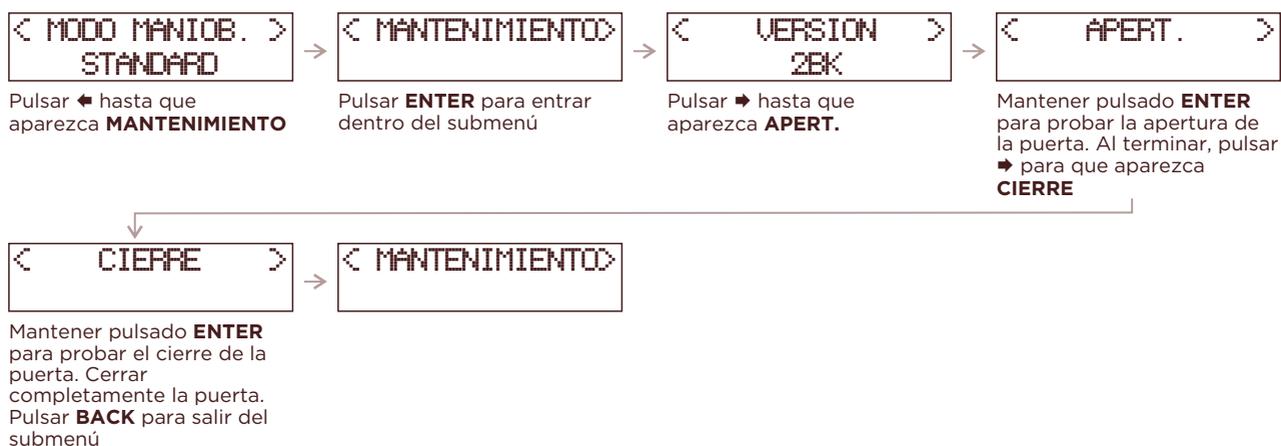
5 Selecciona el modo de maniobra (ver pág. 7)



SMINN

innovative in electronics

6 Probar funcionamiento del motor y regular finales de carrera (si los hay)



7 Realizar la programación de maniobra. Asegurarse de haber cerrado antes la puerta

No entrar en los menús de **OPCIONES** y **AJUSTES**, no es necesario para la programación

NOTA: Si se utilizan finales de carrera marcar **SI** en sus parámetros, y si no marcar **NO**



8 Probar el funcionamiento y ajustar **OPCIONES** y **AJUSTES**

Utilizar **LL1**, **LL2** o un **emisor** para probar el funcionamiento de la maniobra. En caso de ser necesario, modificar los parámetros pertinentes en **OPCIONES** y **AJUSTES**.